

## Aufgaben 6      Bildentstehung, Spiegel und Linsen Bildentstehung bei brechenden sphärischen Oberflächen

### Lernziele

- sich aus dem Studium eines schriftlichen Dokumentes neue Kenntnisse und Fähigkeiten erarbeiten können.
- einen bekannten oder neuen Sachverhalt analysieren und beurteilen können.
- eine neue Problemstellung selbstständig bearbeiten und in einer Gruppe diskutieren können.
- wissen und verstehen, wie die Hauptstrahlen an einer konvexen/konkaven sphärischen Oberfläche gebrochen werden.
- mit Hilfe der Hauptstrahlen das Bild eines Gegenstandes bei einer brechenden konvexen/konkaven sphärischen Oberfläche von Hand konstruieren können.
- beurteilen können, ob ein Bild bei einer brechenden konvexen/konkaven sphärischen Oberfläche reell oder virtuell ist.
- alle bei einer brechenden konvexen/konkaven sphärischen Oberfläche auftretenden Fälle für die Existenz und Eigenschaft eines Bildes kennen und verstehen.
- die Abbildungsgleichung für brechende sphärische Oberflächen kennen, verstehen und anwenden können.
- die Gleichung für die Lateralvergrößerung des Bildes bei einer brechenden sphärischen Oberfläche kennen, verstehen und anwenden können.
- die Vorzeichenregeln für die in den genannten Gleichungen auftretenden Grössen kennen.

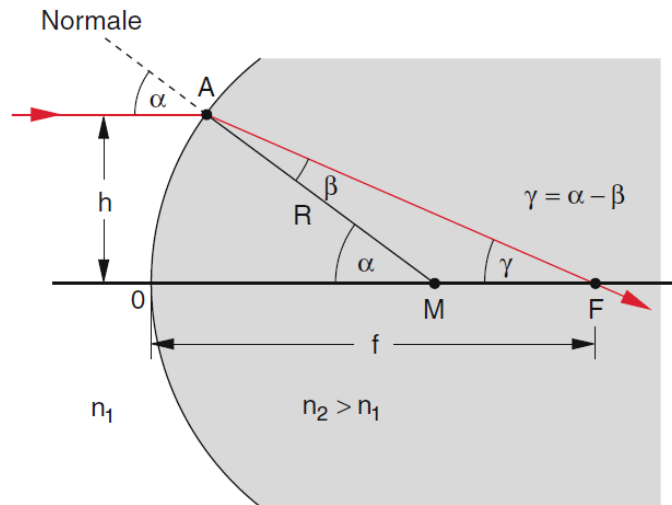
### Aufgaben

- 6.1      Studieren Sie im Lehrbuch Tipler/Mosca den folgenden Abschnitt:  
- 29.2 Linsen (bis zur Frage 29.4, Seiten 1053 bis 1056)
- 6.2      Für die Bildentstehung an einer brechenden sphärischen Oberfläche drückt die folgende Gleichung den Zusammenhang zwischen der Gegenstandsweite  $g$  und der Bildweite  $b$  aus (Lehrbuch Tipler/Mosca, Formel 29.6, Seite 1053):

$$\frac{n_1}{g} + \frac{n_2}{b} = \frac{n_2 - n_1}{r} \quad (n_2 > n_1)$$

- a)      Lösen Sie die Formel nach der Bildweite  $b$  auf.
- b)      Betrachten Sie den Fall, dass die sphärische Oberfläche **konvex** ist, d.h.  $r > 0$ .  
Beurteilen Sie mit Hilfe des Resultates aus a), für welche Gegenstandsweite(n)  $g$  ...  
i)      ... ein reelles Bild existiert.  
ii)     ... ein virtuelles Bild existiert.  
iii)    ... kein Bild existiert.
- c)      Betrachten Sie nun den Fall, dass die sphärische Oberfläche **konkav** ist, d.h.  $r < 0$ .  
Beurteilen Sie mit Hilfe des Resultates aus a), für welche Gegenstandsweite(n)  $g$  ...  
i)      ... ein reelles Bild existiert.  
ii)     ... ein virtuelles Bild existiert.  
iii)    ... kein Bild existiert.
- 6.3      Konstruieren Sie von Hand die Bilder eines Gegenstandes bei einer brechenden sphärischen Oberfläche.  
Skizzieren Sie die sphärische Oberfläche und den Gegenstand (als Pfeil) auf ein Blatt Papier. Konstruieren Sie dann für alle in der Aufgabe 6.2 aufgeführten Fälle mit Hilfe der Hauptstrahlen das entsprechende Bild.

- 6.4 Ein Lichtstrahl fällt im Abstand  $h$  parallel zur Symmetrieachse auf eine sphärische Grenzfläche zwischen zwei Medien mit den Brechzahlen  $n_1$  und  $n_2$ :



(Quelle: Demtröder, Experimentalphysik 2, Seite 270, ISBN 978-3-642-29943-8)

Der Strahl wird am Auftreffpunkt A gebrochen, pflanzt sich im homogenen Medium geradlinig fort und schneidet im Brennpunkt F die Symmetrieachse.

- a) Zeigen Sie, dass für die Brennweite  $f$  gilt:

$$f = \left(1 + \frac{\sin(\beta)}{\sin(\alpha - \beta)}\right) R$$

Hinweis:

- Wenden Sie im Dreieck AMF den Sinus-Satz an.

- b) Zeigen Sie, dass sich die Beziehung in a) unter der Annahme kleiner Winkel umformen lässt zu:

$$f = \frac{n_2}{n_2 - n_1} R$$

Hinweise:

- Verwenden Sie ein geeignetes trigonometrisches Additionstheorem.
- Setzen Sie  $\cos(\alpha) \approx 1$  und  $\cos(\beta) \approx 1$ .
- Wenden Sie das Brechungsgesetz an.

- c) Finden Sie einen Zusammenhang zwischen der in b) hergeleiteten Beziehung und der Formel in der Aufgabe 6.2.

Hinweis:

- Überlegen Sie sich, wie gross die Bildweite  $b$  für einen unendlich weit entfernten Gegenstand ist.

- 6.5 Ein Gegenstand befindet sich vor einer brechenden sphärischen Oberfläche. Bekannt seien die beiden Brechzahlen  $n_1$  und  $n_2$  ( $n_2 > n_1$ ) der beiden Medien sowie der Radius  $r$  der Oberfläche.

- a) Die sphärische Oberfläche sei **konvex** ( $r > 0$ ).

Bestimmen Sie die Gegenstandsweite  $g$ , so dass durch die Brechung an der Oberfläche ein ...

i) ... reelles Bild ...

ii) ... virtuelles Bild ...

... entsteht, das gleich gross ist wie der Gegenstand.

- b) Die sphärische Oberfläche sei **konkav** ( $r < 0$ ).

Bestimmen Sie die Gegenstandsweite  $g$ , so dass durch die Brechung an der Oberfläche ein ...

i) ... reelles Bild ...

ii) ... virtuelles Bild ...

... entsteht, das gleich gross ist wie der Gegenstand.

6.6 Ein Gegenstand der Grösse  $G = 10.0$  cm befindet sich im Abstand  $g = 80.0$  cm vor einer brechenden konvexen sphärischen Oberfläche mit dem Radius  $r = 30.0$  cm. Die Brechzahlen der beiden Medien sind  $n_1 = 1.00$  und  $n_2 = 1.50$ .

- a) Bestimmen Sie ...
- i) ... die Bildweite  $b$ .
  - ii) ... die Lateralvergrößerung  $V$ .
- b) Beurteilen Sie, ob das Bild ...
- i) ... reell oder virtuell ist.
  - ii) ... aufrecht oder verkehrt ist.
  - iii) ... gegenüber dem Gegenstand gleich gross, vergrößert oder verkleinert ist.

6.7 Bearbeiten Sie im Arbeitsbuch Mills zu Tipler/Mosca die folgenden Aufgaben:  
A29.13, A29.14

6.8 Beurteilen Sie, ob die folgenden Aussagen wahr oder falsch sind.  
Kreuzen Sie das entsprechende Kästchen an.

- |   | wahr                     | falsch                   |
|---|--------------------------|--------------------------|
| a) Eine brechende konvexe sphärische Oberfläche kann sowohl reelle als auch virtuelle Bilder erzeugen.                              | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| b) Eine brechende konkave sphärische Oberfläche kann nur reelle Bilder erzeugen.  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| c) Das Bild an einer brechenden konvexen sphärischen Oberfläche ist immer verkleinert.  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| d) Bei einer brechenden sphärischen Oberfläche ist die Lateralvergrößerung gleich dem Verhältnis von Bildweite zu Gegenstandsweite. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| e) Bei einer brechenden sphärischen Oberfläche gibt es nie Bilder, die gleich gross sind wie der Gegenstand.                        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

## Lösungen

6.1 ...

6.2 a)  $b = \frac{n_2 r}{(n_2 - n_1) g - n_1 r} g$

- b) - reelles Bild, falls  $b > 0$   
- virtuelles Bild, falls  $b < 0$   
- kein Bild, falls  $b \rightarrow \infty$

i) reelles Bild ( $b > 0$ ), falls  $g > \frac{n_1}{n_2 - n_1} r$

ii) virtuelles Bild ( $b < 0$ ), falls  $g < \frac{n_1}{n_2 - n_1} r$

iii) kein Bild ( $b \rightarrow \infty$ ), falls  $g = \frac{n_1}{n_2 - n_1} r$

- c)  $b < 0$  für alle  $g$ , da  $r < 0$   
Es existiert immer ein virtuelles Bild, unabhängig von  $g$ .

6.3 ...

6.4 a) ...

b) ...

c) ...

- 6.5 - reelles Bild gleicher Grösse:  $b > 0$ ,  $V = -1$ ,  $b = \frac{n_2}{n_1} g$   
- virtuelles Bild gleicher Grösse:  $b < 0$ ,  $V = 1$ ,  $b = -\frac{n_2}{n_1} g$

a) i)  $g = \frac{2n_1}{n_2 - n_1} r$

ii) Für kein  $g$  existiert ein virtuelles Bild gleicher Grösse.

b) i) Für kein  $g$  existiert ein reelles Bild (vgl. Aufgabe 6.2).

ii) Für kein  $g$  existiert ein virtuelles Bild gleicher Grösse.

6.6 a) i)  $b = 360 \text{ cm}$

ii)  $V = -3.00$

b) i) reell, da  $b > 0$

ii) verkehrt, da  $V < 0$

iii) vergrössert, da  $|V| > 1$

6.7 ...

6.8 a) wahr

b) falsch

c) falsch

d) falsch

e) falsch